

JavaScript: pierwszy skrypt na stronie (ściaga)

Gdzie się wykonuje

JavaScript	PHP
po stronie klienta, w przeglądarce	po stronie serwera, w interpreterze
interpretowany, bez kompilacji	interpretowany na serwerze
do uruchomienia wystarczy przeglądarka	wymaga serwera WWW, np. Apache
widoczny w źródle strony	do przeglądarki trafia sam wynik
testowany konsolą przeglądarki, klawisz F12	testowany przez wywołanie strony
kliknięcia, walidacja pól, podmiana treści	baza danych, hasła, pliki na serwerze

Wyłącznie po stronie serwera działają PHP, Python, Java, C# i Ruby. Java i JavaScript to dwa różne języki.

Dołączenie skryptu

Zapis	Znaczy
<code><script> ... </script></code>	kod wpisany wprost w dokument HTML
<code><script src="skrypt.js"></script></code>	plik zewnętrzny, część zamykająca obowiązkowa
<code><script></code> w head	działa, ale rusza przed powstaniem treści strony
<code><script></code> przed <code></body></code>	miejsce domyślne, elementy strony już istnieją

Błędne zapisy z pytań: `<link rel="script" href="skrypt.js">`, `<script link="skrypt.js">`, `<script>skrypt.js</script>`, znacznik `<java>`.

Pokazanie wyniku

Zapis	Gdzie trafia
<code>console.log(x);</code>	konsola przeglądarki, dla programisty
<code>alert("tekst");</code>	okno z komunikatem i przyciskiem OK
<code>prompt("pytanie");</code>	okno z polem tekstowym, zwraca wpisaną wartość
<code>confirm("pytanie");</code>	okno z OK i Anuluj, zwraca prawdę albo fałsz
<code>document.getElementById("id").innerHTML = "tekst";</code>	zawartość wskazanego elementu
<code>document.write("tekst");</code>	dokument w trakcie budowania, w miejscu skryptu

Pierwszy skrypt

```
<body>
  <p id="podsumowanie">Brak danych</p>
  <script>
    let cena = 79;
    let ilosc = 4;
    document.getElementById("podsumowanie").innerHTML = "Do zapłaty: " + cena * ilosc + " zł";
  </script>
</body>
```

Wynik: akapit pokazuje Do zapłaty: 316 zł.

Składnia

Element	Zapis
koniec instrukcji	<code>;</code>
blok instrukcji	<code>{ }</code>
komentarz jednowierszowy	<code>//</code>
komentarz wielowierszowy	<code>/* */</code>
sklejenie tekstu	<code>"Suma: " + x</code>
poprawna nazwa zmiennej	<code>imie2</code>

Pułapki

- Wielkość liter ma znaczenie: `cena` i `Cena` to dwie zmienne, a `getElementByTagName` to błąd.
- Nazwa zmiennej bez polskich znaków i bez cyfry na początku: `imie2` i `2imie` nie przejdą.
- Znak `$` przed nazwą zmiennej jest wymogiem PHP, nie JavaScriptu.
- Komentarza nie tworzą `#` z PHP ani `<!--` z HTML.
- Fragmenty tekstu skleja plus, nie kropka znana z PHP.
- `MessageBox` nie istnieje w JavaScriptcie, w przeciwieństwie do `alert` i `document.write`.
- Okno z polem do wpisania danych to `prompt`, nie `alert`.
- Zawartość elementu podmienia `innerHTML`, nie `innerHTML`.
- `document.write` wywołany po wczytaniu strony kasuje całą jej treść.

Egzamin praktyczny: „przycisk uruchamiający skrypt” to kod w `<script>` albo w pliku `.js` dołączonym przed `</body>`, a wynik wstawia się do wskazanego elementu przez `innerHTML`. Oceniane są zawartość witryny i jej działanie, więc błąd składni kosztuje punkty w obu rezultatach.